

Radiometrie a fotometrie

Vyzaování, přenos a úinky energie elektromagnetického záření v-ech vlnových délek zkoumá obor **radiometrie**, elektromagnetickým zářením v optické oblasti se pak zabývá **fotometrie**.

V odstavci šP přenos energie elmg. vln nímž jsme již poznali dvě základní energetické veličiny:

- **Zářivý tok P** , jako celkovou energii záření (vlnění), prošlou zvolenou plochou S za jednotku času (ve stanoveném směru), tj. vlastně **zářivý výkon** prošlý plochou S
- **Intenzitu záření I** , jako zářivý tok procházející jednotkovou plochou kolmou ke směru šíření vlnění, nebo-li **plošnou hustotu zářivého toku**

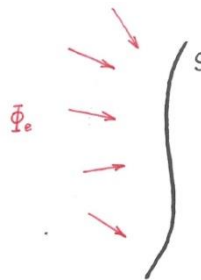
Tyto veličiny obecně dokonale popisují pohyb elektromagnetické energie v prostoru, bez ohledu na zdroj této energie a bez ohledu na její působení na okolní objekty.

Obory optiky **radiometrie** a **fotometrie** pak zejména pro studium zdroj elektromagnetického (světelného) záření a jeho úinky na hmotná tělesa a na lidský zrak definují další vhodné veličiny:

Radiometrické veličiny

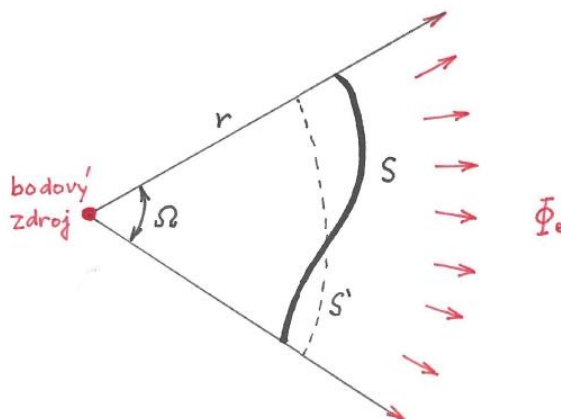
1) Výše uvedený **zářivý tok**, v radiometrii označovaný Φ_e , je vhodná veličina i pro studium vyzaování energie z libovolného zdroje a také i pro popis dopadu energie na hmotné objekty:

$$\Phi_e = \frac{dW_e}{dt} \quad [J \cdot s^{-1} = W]$$



Zářivý tok je zářivá energie prošlá za jednotku času plochou S ve stanoveném směru (nebo dopadá na plochu S), jinak tedy zářivý výkon prošlý touto plochou (nebo dopadlý na ni).

2) Velmi často elektromagnetické záření vysílá zdroj, jehož rozměry je možno zanedbat oproti vzdálenosti r od místa pozorování (od plochy S) a tímto je tzv. **bodový zdroj**.



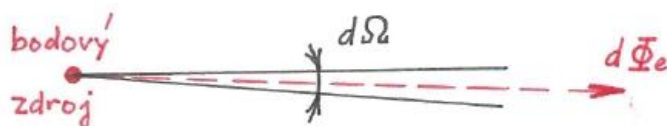
V tomto případě - z důvodu svého průměrného šíření - vypluje zářivý tok Φ_e procházející plochou S celý **prostorový úhel**, který je dán podílem plochy (přesněji ekvivalentní plochy S' na kouli poloměru r) a kvadrátu vzdálenosti r :

$$\Omega = \frac{S'}{r^2} \quad [\text{steradián} = \text{sr}]$$

Pak je možno definovat veličinu **zářivost** I_e jako **podíl zářivého toku** a tohoto **prostorového úhlu**, která tak bude mít význam zářivého toku vysílaného zdrojem do jednotkového prostorového úhlu.

$$I_e = \frac{\Phi_e}{\Omega}$$

Protože vyzařování energie je často **směrově závislé** (a pak má předchozí výraz smysl pouze pro malé hodnoty zářivosti v uvedeném prostorovém úhlu) - je vhodné obecně definovat zářivost průměrným **směrovým vyzařováním** - tedy pro malý (**diferenciální**) prostorový úhel $d\Omega$ směrem v tomto směru:



$$I_e = \frac{d\Phi_e}{d\Omega} \quad [J \cdot s^{-1} \cdot sr^{-1} = W \cdot sr^{-1}]$$

Zářivost je zářivý tok vysílaný bodovým zdrojem do jednotkového prostorového úhlu v daném směru.

V případě **izotropního zdroje** - tedy s konstantní zářivostí ve všech směrech vyzařování - je ovšem možno psát jednodušeji, bez diferenciál:

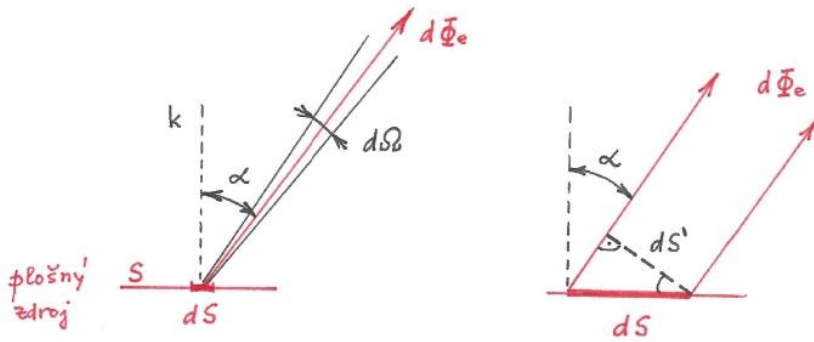
$$I_e = \frac{\Phi_e}{\Omega}$$

A lze také jednoduše (bez použití integrálu) vyjádřit zářivý výkon do libovolně velkého prostorového úhlu:

$$\Phi_e = I_e \cdot \Omega$$

3) Jestliže je potřeba vyhodnotit vyzařování energie **plošným zdrojem**, můžeme vytvořit veličinu analogickou předcházející **zářivosti** - pro každou malou (diferenciální) část dS tohoto zdroje - a přepočítat ji na jednotkovou plochu.

Protože ovšem z **úhelního směru** se rovinná plocha jeví svou **zdánlivou (úhelní) velikostí**, rovnou jejímu **průmětu** do roviny kolmé ke směru pozorování (vyzařování) - proto se dále přepočítá na jednotkovou plochu tohoto průmětu (viz také vysvětlení u jasu).



Definuje se tak veličina **zá** L_e (**radiance, m rná zá ivost**) daného místa plošného zdroje jako **podíl zá ivostí** elementární plošky na tomto místě ve zvoleném směru a její **zdánlivé velikosti** v tomto směru (směr se stanoví úhlem od kolmice plochy).

$$L_e = \frac{dI_e}{dS \cdot \cos \alpha} \quad [W \cdot sr^{-1} \cdot m^{-2}]$$

Zá je zá ivost (v určeném směru) daného místa povrchu plošného zdroje o jednotkové zdánlivé ploše v tomto směru (o jednotkovém průměru do roviny kolmé k tomuto směru).

Jestliže povrch (malého) plošného zdroje září ve **v-ech místech** stejn (homogenní zdroj), pak můžeme opustit diferenciály a zjednodušit napsat vztah pro zá **celého povrchu** zdroje:

$$L_e = \frac{I_e}{S \cdot \cos \alpha}$$

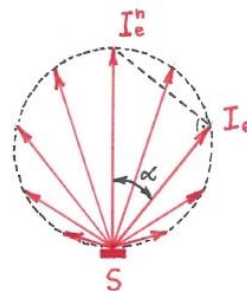
Jestliže by navíc zá plošného zdroje byla ve **v-ech směrech** konstantní (**izotropní zdroj**), pak je ve v-ech směrech stejná jako v **kolmém směru**, tedy lze psát:

$$L_e = \frac{I_e}{S \cdot \cos \alpha} = \left(\frac{I_e}{S \cdot \cos \alpha} \right) \cos \alpha = \frac{I_e \cos \alpha}{S}$$

A porovnáním stran dostaneme vztah pro zá ivost izotropního plošného zdroje:

$$I_e = I_e^n \cdot \cos \alpha$$

Lambert v zákon



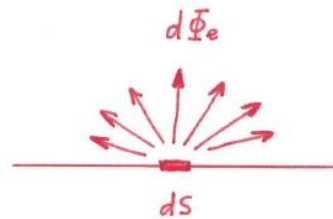
Podle Lambertova zákona zá ivost izotropního rovinného plošného zdroje v každém jeho místě klesá s kosinem úhlu odklonu od kolmice k ploše. Takový zdroj se také nazývá **kosinový zá i**.

Kosinovému zá i se **nejvíce přiblíží** záření povrchu zahátého tělesa o tzv. **tepelné zá ení**, a to tím více, čím méně tento povrch odráží zá ení od okolních těles a jiných zdrojů zá ení, nebo jinak řečeno - čím více tento povrch okolní zá ení **absorbuje** o tj. čím více je tento povrch štmavý.

Tzv. **absolutně černé těleso** dokonale absorbuje okolní zá ení, má tedy **koeficient absorpce** okolního zá ení roven jedné a vyzařuje pouze svoje vlastní tepelné zá ení jako kosinový zá i.

4) Aby bylo možno zhodnotit **celkové energetické vyzaování** povrchu plochého zdroje, tedy do všech možných směrů v **poloprostoru** - zavádí se veličina **intenzita vyzaování (exitance) H_e** jako podíl zářivého toku z elementární plochy zdroje do celého poloprostoru a velikosti této plochy:

$$H_e = \frac{d\Phi_e}{dS} \quad [J \cdot s^{-1} \cdot m^{-2} = W \cdot m^{-2}]$$



Intenzita vyzaování je zářivá energie vyzaovaná za jednotku času do celého poloprostoru (2π steradiánů) jednotkou povrchu daného místa plochého zdroje, jinak tedy zářivý tok do celého poloprostoru (2π steradiánů) vyzaovaný jednotkou povrchu plochého zdroje.

V minulém odstavci zmíněný **kosinový zákon** umožní ujednodušení stanovení **intenzity vyzaování**: jestliže za předpokladu platnosti Lambertova zákona pro zářivost (tj. zářivý tok do jednotkového úhlu v daném směru z plochy dS) **integrujeme přes celý poloprostor**, dostaneme pro zářivý tok z plochy dS do celého poloprostoru jednoduchý vztah:

$$d\Phi_e = \pi \cdot L_e \cdot dS = \pi \cdot I_e^n$$

Vidíme, že zářivý tok, který plocha dS vysílá do poloprostoru **je pouze** 2krát větší než její zářivost v kolmém směru, **práv proto**, že podle Lambertova zákona zářivost klesá k nule s kosinem odklonu od kolmice.

Kdežto při **izotropní zářivosti** by zářivý tok z plochy dS musel být 2πkrát větší než zářivost v kolmém směru.

Po vydělení rovnice plochou dS dostaneme vztah pro **intenzitu vyzaování**, nebo-li zářivý tok do celého poloprostoru z **jednotky povrchu** plochého kosinového (izotropního) zdroje:

$$H_e = \pi \cdot L_e \quad \text{intenzita vyzaování kosinového záření}$$

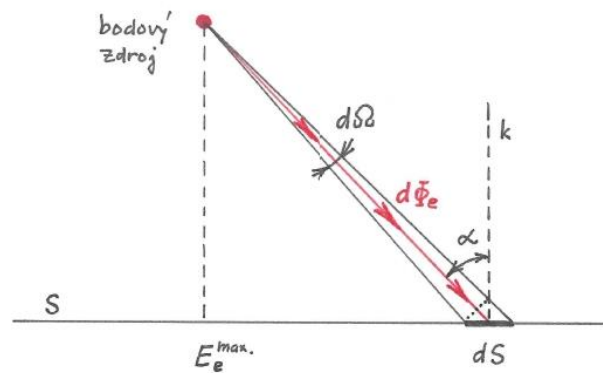
Pozn.: Teoretické odvození matematického vztahu pro intenzitu vyzaování zahájených pevných těles, přesněji řečeno pro spektrální hustotu intenzity vyzaování, sehrálo principiální úlohu při vzniku moderní kvantové fyziky.

(Planckův zákon pro záření absolutně černého tělesa) byl odvozen jedině za předpokladu kvantového charakteru elektromagnetického záření

5) Pro popis **dopadu** záření na skutečnou **plochu** (povrch tělesa) se vyvíjí šlehcí modifikovaná v úvodu uvedená veličina intenzita záření - použije se totiž pro **libovolný úhel** dopadu záření na plochu dS proto je definována jen jako **skalární** veličina - **intenzita ozáření E_e (ozáření)** podílem zářivého toku a velikosti ozářené plochy:

$$E_e = \frac{d\Phi_e}{dS} \quad [J \cdot s^{-1} \cdot m^{-2} = W \cdot m^{-2}]$$

Intenzita ozáření je zářivá energie dopadlá za jednotku času na jednotku plochy, je to tedy zářivý výkon dopadlý na jednotku plochy v daném místě



Je-li plocha dS osá ená bodovým zdrojem ze vzdálenosti r , pak lze zářivý tok vyjádřit pomocí zářivosti zdroje I_e a **prostorového úhlu** vytvořeného plochou dS .

Jestliže pítom zářivý tok dopadá na plochu **ve smru** pod úhlem α , pak pro výpočet prostorového úhlu je nutno vzít ne pímo tuto plochu, ale její **pr m t** do roviny kolmé k tomuto smru :

$$d\Omega = \frac{dS \cdot \cos\alpha}{r^2}$$

Pak mžeme dosadit:

$$E_e = \frac{d\Phi_e}{dS} = \frac{I_e \cdot d\Omega}{dS} = \frac{I_e}{dS} \cdot \frac{dS \cdot \cos\alpha}{r^2} = \frac{I_e}{r^2} \cdot \cos\alpha$$

Intenzita osá ení tedy roste pímo úm rní se zářivostí zdroje a klesá s druhou mocninou vzdálenosti od zdroje.

Souasn také vidíme, že intenzita osá ení narstává s klesajícím úhlem dopadu - dosahuje tedy maximální hodnoty pí kolmém dopadu zářivého toku:

$$E_e^{max} = \frac{I_e}{r^2}$$

Fotometrické (sv telné) veli iny

Fotometrické veli iny jsou definovány principiáln stejným zp sobem jako veli iny radiometrické, li-í se pouze tím, že zá ení není hodnoceno fyzikáln podle velikosti energie, ale **úinky zá ení** jsou vyhodnoceny prost ednictvím subjektivního **vjemu lidského oka**.

Sítnice oka obsahuje sv tlocitlvé buky (tyinky a ípky) a je **citlivá** v oblasti elektromagnetického zá ení vlnových délek píblífln **360 nm afl 780 nm** - tzv. **viditelné sv tlo**, nebo jen **sv tlo** (protože vnímání sv tla je subjektivní fyziologický proces, nejsou tyto hranice absolutní, také v literatu e se ásto dosti odli-ují - v desítkách nm).

Citlivost oka na zá ení **ov-em není konstantní** ó klesá k nule u hranic viditelného sv tla a dosahuje **maxima** píblífln u vlnové délky 555 nm (je to z ejmý d sledek dlouhodobé adaptace lov ka na slune ní svít, který je maximální také právu této vlnové délky).

Fotometrické veli iny tedy hodnotí pouze **ást energie** elektromagnetického zá ení:

- 1) **viditelné** lidským okem
- 2) ás pí íhlédnutím k **citlivosti** lidského oka na toto zá ení.

Každá **radiometrická veličina** má proto svůj šprot je ekvivalentní **fotometrickou veličinou**, která vznikne tak, když jakým vhodným způsobem bude možno vyhodnotit změnu - subjektivní zrakový vjem lidského oka a přidat mu s pomocí vhodné fyzikální jednotky jednoznačnou hodnotu.

Například vjem lidského oka na dopadající **zářivý tok** Φ_e ve wattch [W] je vyhodnocen jako veličina **světelný tok** v nových jednotkách šlumenů [lm].

Poměr těchto veličin pak bude charakterizovat výše zmíněnou **citlivost (účinnost)** oka, s níž je dopadající elektromagnetická energie přeměněna na subjektivní zrakový vjem:

$$K = \frac{\Phi}{\Phi_e}$$

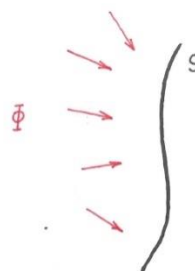
Uvedeme nyní **základní fotometrické veličiny**, ve stejném pořadí jako u radiometrických veličin:

1) **Zářivému toku** Φ_e odpovídá fotometrická veličina **světelný tok**, která zhodnotí energii elektromagnetického záření v oblasti viditelného světla na základě její schopnosti vyvolat zrakový vjem.

Jde vlastně o šefektivní část zářivé energie, tedy vyvolávající zrakový vjem - která projde za **jednotku času** definovanou **plochou S** (nebo na jakou plochu dopadne), lze proto stále použít základní vztah:

$$\Phi = \frac{dW}{dt}$$

[lumen (lm)]



Světelný tok je šefektivní část zářivé energie, která vyvolá zrakový vjem, proláza za jednotku času plochou S ve stanoveném směru (nebo dopadá na plochu S).

S využitím veličin spektrální citlivosti oka a spektrální hustoty zářivého toku lze také světelný tok exaktně vyjádřit poslední rovnicí v této kapitole.

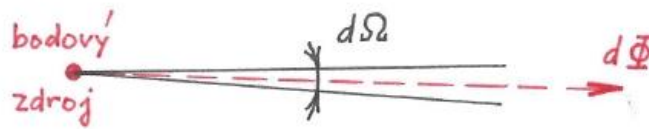
Jednotkou světelného toku je **1 lumen (lm)**, který byl dříve definován jako **základní** fotometrická jednotka - jako **světelný tok**, který vysílá **absolutně černé těleso** při teplotě tuhnutí platiny při tlaku $1,01325 \cdot 10^5$ Pa **plochou** o velikosti $5,305 \cdot 10^{-7}$ m² do **celého poloprostoru**.

Nyní je soustavou SI lumen **jednotkou odvozenou** ze základní fotometrické jednotky, kterou je jednotka svítivosti 1 kandela:

1 lumen je světelný tok, vysílaný do jednotkového prostorového úhlu (1 steradián) bodovým izotropním zdrojem, který má ve všech směrech jednotkovou svítivost (1 kandela).

Pozn.: Z důvodu vlastností absolutně černého tělesa jako Lambertova zářiče jsou obě definice číselně ekvivalentní.

- 3) Radiometrické veličiny **zářivost** I_e odpovídá fotometrická veličina **svítivost** I a je také analogicky definována jako **podíl světelného toku** vysílaného bodovým zdrojem v určitém směru do malého (diferenciálního) prostorového úhlu $d\Omega$ - a tohoto úhlu $d\Omega$ má tedy význam světelného toku vysílaného zdrojem do jednotkového prostorového úhlu v daném směru:



$$I = \frac{d\Phi}{d\Omega} \quad [\text{kandela (cd)} = \text{lm} \cdot \text{sr}^{-1}]$$

Svítivost je světelný tok vysílaný zdrojem do jednotkového prostorového úhlu v daném směru.

Tento vztah se ale nepoužívá k definici jednotky svítivosti - naopak v systému fotometrických jednotek je jednotka svítivosti **kandela (cd) výchozí jednotkou** (a patří také mezi sedm základních jednotek soustavy SI) a **definuje se přímo** jako svítivost konkrétního zdroje:

1 kandela je definována jako svítivost v daném směru zdroje monochromatického záření o kmitočtu $540 \cdot 10^{12}$ Hz (vlnové délce 555,171 nm) a zářivosti $1/683 \text{ W} \cdot \text{sr}^{-1}$ v tomto směru.

Výše uvedený definiční vztah pro svítivost se pak v soustředěném systému jednotek SI používá pro definici jednotky světelného toku (lumen, viz bod 1) následujícím způsobem:

V případě **izotropního zdroje** - tedy s konstantní svítivostí ve všech směrech vyzařování - je možno psát jednodušší tvar bez diferenciálů:

$$I = \frac{\Phi}{\Omega}$$

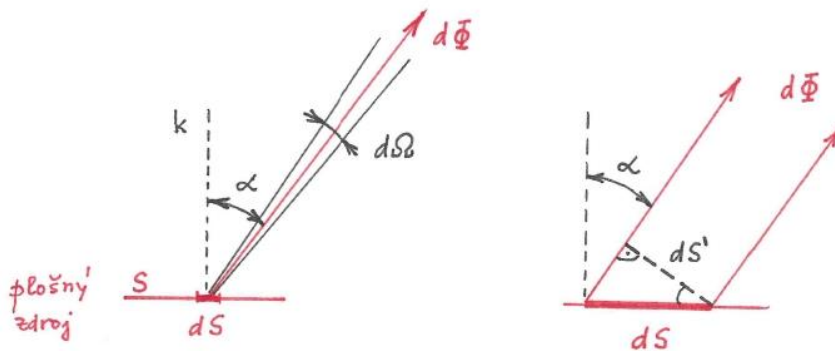
U izotropního zdroje lze také jednoduše (bez použití integrálu) vyjádřit světelný tok do libovolného velkého prostorového úhlu:

$$\Phi = I \cdot \Omega$$

Při definici lumenu jako jednotky světelného toku pomocí izotropního zdroje se pak vyúsťává definovaný jednotkový prostorový úhel, což pak se světelný tok rovná svítivosti:

$$\Phi = I \cdot \Omega = I \cdot 1 = I$$

- 3) **Jas** L (**místní svítivost**) je fotometrická veličina analogická **zářivost** I_e (**místní zářivost**) a je také podobně definována - jako **podíl svítivosti** elementární části povrchu plošného zdroje ve zvoleném směru (stanoveném úhlem od kolmice plochy) a její **zdánlivé velikosti** v tomto směru (jejího průmětu do roviny kolmé k tomuto směru):



$$L = \frac{dI}{dS \cdot \cos \alpha} \quad [\text{nit}(\text{nt}) = \text{cd} \cdot \text{m}^{-2}]$$

Jas je svítivost (v ur eném sm ru) daného místa povrchu plo-ného zdroje, o jednotkové zdánlivé plo-e v tomto sm ru (o jednotkovém pr m tu do roviny kolmé k tomuto sm ru).

Pozn.: D vod poufítí zdánlivé plochy p i zavedení veli iny jas je ten, aby **souhlasila** definice jasu s zp sobem **vnímání sv tla** lidským okem ó **zrakový vjem** vytvá ejí sv tlocitlvé bu ky **jen v tom míst sítnice** kde se **vytvo í obraz** svítící plochy ó tj. **tam, kde plochu vidíme** ó a to práv **není obraz skute né** plochy, ale plochy zdánlivé - pr m tu do roviny kolmé ke sm ru pozorování.

Práv p i hodnocení jasu dokáffe lidské oko rozli-ít velmi malé zm ny této veli iny - proto vý-e uvedená veli ina **K** citlivosti oka se stanovuje postupným **porovnáváním jasu** dvou osv tlených ploch, s velmi malými odchylkami vlnových délek (po ínaje vlnovou délkou maximální citlivosti 555 nm).

Jednotkou jasu je nit (nt) ó který je definován jako jas takového místa povrchu plo-ného zdroje, které má svítivosti 1kandela a jehoí zdánlivá plocha ve sm ru pozorování je 1 m².

1 nit (nt) = 1 kandela na tvere ní metr

Star-í jednotka: 1 stilb (sb) = 1 kandela na tvere ní centimetr

Jestliffe povrch (malého) plo-ného zdroje **svítí** ve v-ech **místech** stejn ó má stejný jas (**homogenní** zdroj), pak m fleme opustit diferenciály a zjednodu-en napsat vztah pro jas celého povrchu zdroje:

$$L = \frac{I}{S \cdot \cos \alpha}$$

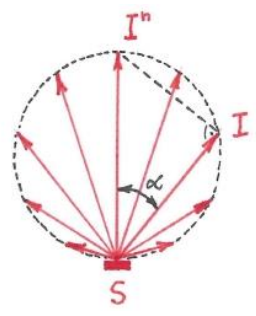
Jestliffe by navíc jas plo-ného zdroje byl ve v-ech **sm rech** konstantní (**izotropní** zdroj), pak je ve v-ech sm rech stejný jako v kolmém sm ru, tj. pro nulový úhel dopadu:

$$L = \frac{I}{S \cdot \cos \alpha} = \left(\frac{I}{S \cdot \cos \alpha} \right)^n = \frac{I^n}{S}$$

A porovnáním stran dostaneme vztah pro svítivost izotropního plo-ného zdroje:

$$I = I^n \cdot \cos\alpha$$

Lambertův zákon

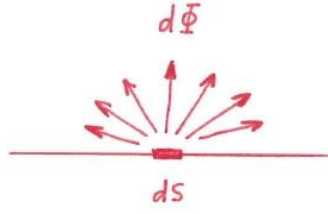


Podle Lambertova zákona svítivost izotropního rovinného plošného zdroje v každém jeho místě klesá s kosinem úhlu odklonu od kolmice k ploše a takový zdroj se také nazývá **kosinový zářivý**.

4) **Intenzita svítění H (světelný tok)** je fotometrická veličina analogická intenzitě vyzařování H_e , a je definovaná jako podíl světelného toku z elementární plošky zdroje do celého poloprostoru a velikosti této plošky:

$$H = \frac{d\Phi}{dS}$$

$$[\text{lumen} \cdot \text{m}^{-2} = \text{lm} \cdot \text{m}^{-2}]$$



Intenzita světelného toku je světelný tok do celého poloprostoru, vysílaný jednotkou povrchu plošného zdroje.

Stejně jako u energetických veličin, i ve fotometrii umožní užití kosinového zářivého jednoduché stanovení intenzity světelného toku:

Jestliže za předpokladu platnosti Lambertova zákona pro svítivost (tj. světelný tok do jednotkového úhlu v daném směru) z plošky dS integrujeme přes celý poloprostor, dostaneme pro světelný tok do celého poloprostoru jednoduchý vztah:

$$d\Phi = \pi \cdot L \cdot dS = \pi \cdot I^n$$

Světelný tok, který ploška dS vysílá do poloprostoru je pouze **πkrát** větší než její svítivost v kolmém směru, právě proto, že podle Lambertova zákona svítivost klesá k nule s kosinem odklonu od kolmice.

(Kdežto při izotropní svítivosti by světelný tok z plošky dS musel být **2πkrát** větší než svítivost v kolmém směru.)

Po vydělení rovnice ploškou dS dostaneme **vztah mezi jasem** plošného kosinového (izotropního) zdroje a **jeho intenzitou světelného toku**, nebo-li světelným tokem do celého poloprostoru z jednotky povrchu:

$$H = \pi \cdot L$$

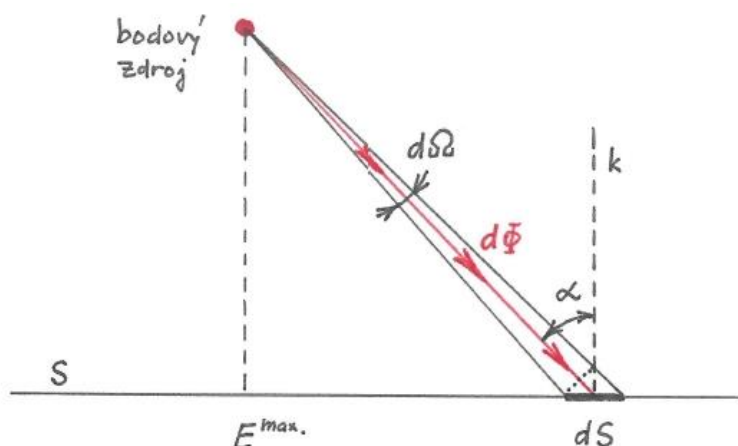
intenzita světelného toku kosinového zářivého

5) **Intenzita osvětlení** E_e odpovídá fotometrická veličina **intenzita osvětlení** E (**osvětlení**) definovaná jako světelný tok dopadající na jednotku plochy. Je tedy podílem světelného toku (v lumenech) a plochy (v metrech čtverečních).

$$E = \frac{d\Phi}{dS} \quad [lux(lx) = lm \cdot m^{-2}]$$

Intenzita osvětlení je světelný tok dopadající na jednotku plochy v daném místě .

Jednotkou osvětlení je lux (lx) - to je osvětlení způsobené světelným tokem 1 lumen dopadajícím na plochu 1 m².



Je-li plocha dS osvětlena bodovým zdrojem ze vzdálenosti r a světelný tok na ni dopadá pod úhlem (k normále plochy), pak lze světelný tok vyjádřit pomocí svítivosti zdroje I a prostorového úhlu vytvořeného plochou dS :

$$E_e = \frac{d\Phi}{dS} = \frac{I \cdot d\Omega}{dS} = \frac{I}{dS} \cdot \frac{dS \cdot \cos \alpha}{r^2} = \frac{I}{r^2} \cdot \cos \alpha$$

Je vidět, že v tomto případě intenzita osvětlení je přímo úměrná svítivosti zdroje, nepřímo úměrná čtverci vzdálenosti od zdroje a narůstá s klesajícím úhlem dopadu.

Maximálního osvětlení se tedy dosáhne při kolmém dopadu světla na uvažovanou plochu:

$$E^{max} = \frac{I}{r^2}$$

Maximální hodnota osvětlení ve vnitřních prostorách se pohybuje v rozmezí 100-2000 lx, venku ve slunečný den lze naměřit desítky tisíc lux, v noci pak úplně k 0,5 lx.

Spektrální radiometrické a fotometrické veličiny

Doposud uvedené radiometrické i fotometrické veličiny popisují toky zářivé nebo světelné energie jako celek a bez ohledu na vliv vlnových délek, které elektromagnetické záření obsahuje.

Abychom popsali, jakým dílem popisují elektromagnetické vlnění určitých vlnových k výsledné celkové radiometrické nebo fotometrické veličině, zavádíme **spektrální veličiny** následujícím způsobem:

Jestliže je záření složeno z vlnových délek v libovolné spojitě oblasti spektra, např. (λ_1, λ_2) , pak zvolíme **malý (diferenciální) interval** vlnových délek d v libovolném **místě** této oblasti.

Pak uvažme například v případě zářivého toku, fluxu elektromagnetické vlnění s vlnovými délkami v tomto malém intervalu přenáší jistě pouze nějakou malou část d_e z celkového zářivého toku Φ_e a definujme novou veličinu:

$$\Phi_{e\lambda} = \frac{d\Phi_e}{d\lambda} \quad \text{\underline{Spektrální hustota zářivého toku}} \quad (\text{spektrální zářivý tok})$$

Tato veličina vyjadřuje zářivý tok připadající na jednotkový interval vlnových délek, přičemž:

je to zářivý tok, který přenáší vlnění s vlnovými délkami obsaženými v jednotkovém intervalu v daném místě spektrální oblasti,

Ve slovním vyjádření definice je zdůrazněno, že tato veličina je definována pro **urité místo** spektrální oblasti a tedy pro **uritou vlnovou délku**, nebo volbou diferenciálního intervalu volíme vlastně také určitý bod spektrální oblasti a obsahuje tedy soubor vln a prakticky **stejnou** vlnovou délkou - je to **monochromatická** veličina a je to **funkce vlnové délky**:

$$\Phi_{e\lambda} = \Phi_{e\lambda}(\lambda)$$

Přiznalosti spektrální hustoty zářivého toku pak celkový zářivý tok získáme integrací přes všechny vlnové délky uvažované oblasti spektra:

$$\Phi_e = \int_{\lambda_1}^{\lambda_2} \Phi_{e\lambda} \cdot d\lambda$$

Stejným způsobem definujeme monochromatickou veličinu **spektrální světelný tok**, jako funkci vlnové délky:

$$\Phi_\lambda = \frac{d\Phi}{d\lambda} = \Phi_\lambda(\lambda) \quad \text{\underline{Spektrální hustota světelného toku}} \quad (\text{spektrální světelný tok})$$

Je to světelný tok, připadající na jednotkový interval vlnových délek, při dané vlnové délce,

A celkový světelný tok získáme opět integrací přes všechny vlnové délky viditelného světla:

$$\Phi = \int_{360nm}^{780nm} \Phi_{\lambda} \cdot d\lambda$$

Analogickým způsobem můžeme definovat spektrální hustoty všech ostatních radiometrických i fotometrických veličin: $I_{e\lambda}, L_{e\lambda}, H_{e\lambda}, E_{e\lambda},$

$$I_{\lambda}, L_{\lambda}, H_{\lambda}, E_{\lambda}$$

Výpočet fotometrických veličin

Fotometrické veličiny můžeme vypočítat z veličin radiometrických, jestliže budeme přesně znát **citlivost (účinnost) lidského oka**, s níž se dopadající elektromagnetická energie přeměňuje na subjektivní zrakový vjem.

Tuto veličinu jsme již dříve definovali jako poměr světelného a zářivého toku, který dopadá do oka:

$$K = \frac{\Phi}{\Phi_e}$$

Tato veličina jistě výrazně závisí na vlnové délce (protože klesá k nule na okrajích intervalu viditelného světla), proto se citlivost oka musí definovat a měřit pro **monochromatické záření** konkrétní vlnové délky. Pro tento účel je vhodná **spektrální hustota zářivého toku** $\Phi_{e\lambda}$ (a v jmenovateli jí bude odpovídat **spektrální hustota světelného toku** Φ_{λ}):

$$K(\lambda) = \frac{\Phi_{\lambda}}{\Phi_{e\lambda}}$$

Spektrální citlivost (účinnost) lidského oka

Při jejím měření se porovnává **zrakový vjem** při určité vlnové délce (**jas osvětlené plochy**) se zrakovým vjemem při **jasem plochy osvětlené vlnovou délkou 555 nm**, při které má oko **maximální citlivost K_m** - proto je vhodné kromě této jediné absolutní hodnoty (K_m) definovat k ní vztaženou veličinu **relativní spektrální citlivost oka $V(\lambda)$**

(která tedy bude mít u maxima hodnotu 1):

$$V(\lambda) = \frac{K(\lambda)}{K_m}$$

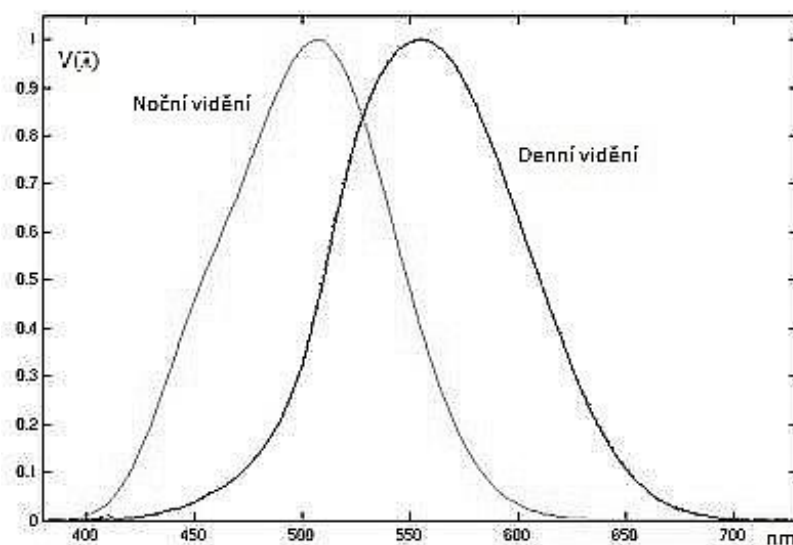
Relativní spektrální citlivost lidského oka

Pak při znalosti těchto veličin lze vyjádřit spektrální citlivost oka jako:

$$K(\lambda) = K_m \cdot V(\lambda)$$

Citlivost oka se liší také podle receptorů na sítnici:

- ípky (6 mil.), umístěné nejvíce ve fluté skvrně, zajišťují při dostatečném osvětlení barevné **denní (fotopické) vidění**, s maximální citlivostí pro 555 nm
- při sníženém osvětlení hrají roli tyčinky, které jsou ve velkém množství (120 mil.) rozmístěny po celé sítnici, spolu s ípkami zajišťují **soumrakové (mezopické) vidění**, s maximem citlivosti posunutým ke kratším vlnovým délkám - potlačené vnímání červené barvy
- při velmi nízkém osvětlení zajišťují vidění pouze tyčinky **noční (skotopické) vidění** s maximální citlivostí pro 507 nm a barvy ale nejsou rozlišovány, zrakový vjem je pouze černobílý



Maximální citlivosti jsou:

- při denním vidění je $K_m = 683 \text{ lm/W}$ při 555 nm
- při nočním vidění je $K_m = 1700 \text{ lm/W}$ při 507 nm

Pozn.: Hodnota maxima 683 lm/W byla zapracována do nové definice kandely v roce 1979 (viz výše v odstavci o fotometrických veličinách).

Pro fotometrické účely se používá relativní spektrální citlivost oka $V(\lambda)$ při **denním vidění**, která má smluvní průběh podle CIE (Commission Internationale de l'Eclairage, Mezinárodní komise pro osvětlení, 1924, 1931, 1983).

Tato funkce je definovaná v intervalu (360 až 830) nm - se zanedbatelnou chybou se však vztahuje i výpočtech používá interval **(380 až 780) nm**, protože vně tohoto intervalu je citlivost oka menší než 1% maxima.

Citlivost větší než 1% maxima má oko v intervalu délky jen asi 250 nm: **(430 až 685) nm**.

Přepočet radiometrických veličin na fotometrické, například zářivého toku na světelný tok, je pak možno provádět pomocí spektrální hustoty zářivého toku s využitím výše uvedených vztahů pro spektrální citlivost lidského oka:

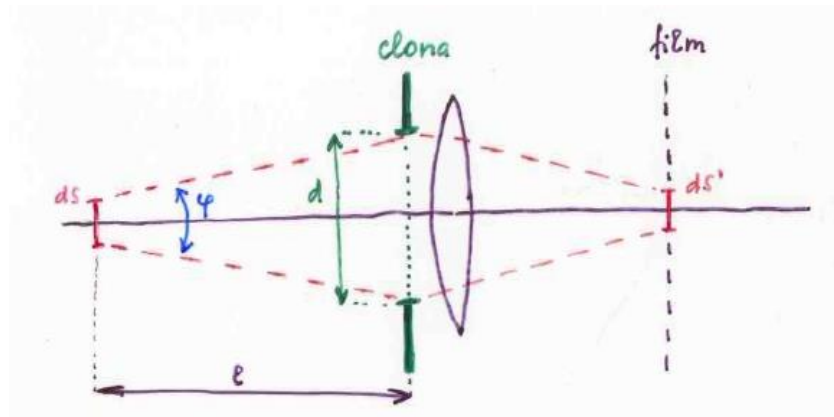
$$\Phi = \int_{380nm}^{780nm} K(\lambda) \cdot \Phi_{e\lambda} \cdot d\lambda = K_m \cdot \int_{380nm}^{780nm} V(\lambda) \cdot \Phi_{e\lambda} \cdot d\lambda$$

konec kapitoly

K. Rusák, verze 05/2015

Doplň k 1:

Aplikace znalostí fotometrických veličin a výpočet osvětlení obrazu na senzoru a filmu ve fotoaparátu:



Na předmětu vzdáleném l od clony průměru d (okružní) vyznačíme nekonečně malou plochu dS , která má jas L .. tj. světelný tok vyzávený z jednotkové zdánlivé plochy do jednotkového prostorového úhlu

Pak z této plochy dS vstupuje do objektivu **světelný tok**:

$$d\Phi = L \cdot \varphi \cdot dS = L \cdot \frac{\pi d^2}{4l^2} \cdot dS$$

(vyjádřili jsme prostorový úhel z definice: $\varphi = \frac{S}{r^2}$)

Celý tento tok dopadne po průchodu objektivem na obraz plochy dS' .

Jestliže byla plocha dS např. obdélníková o rozměrech dy, dz , pak v příném zobrazení Z je plocha tohoto obrazu:

$$dS' = dx' \cdot dz' = Z \cdot dx \cdot Z \cdot dz = Z^2 \cdot dx \cdot dz = Z^2 \cdot dS$$

Intenzita osvětlení obrazu - světelný tok dopadající (zde kolmo) na jednotku plochy - je potom:

$$E = \frac{d\Phi}{dS'} = \frac{d\Phi}{Z^2 \cdot dS} = \quad (\text{dále dosadíme za světelný tok})$$

$$= L \cdot \frac{\pi d^2 \cdot dS}{4l^2 \cdot Z^2 \cdot dS} = L \cdot \frac{\pi d^2}{4l^2 \cdot Z^2} = \quad (\text{dosadíme za příné zobrazení z Newtonových rovnic:}$$

$$Z = \frac{y'}{y} = -\frac{f}{x} = -\frac{f}{l-f} \approx -\frac{f}{l} \quad)$$

$$= L \cdot \frac{\pi d^2}{4l^2} \cdot \frac{l^2}{f^2} = L \cdot \frac{\pi}{4} \cdot \frac{d^2}{f^2} = L \cdot \frac{\pi}{4} \cdot S^2 \quad (\text{včetně } f \ll l)$$

Vidíme, že osvětlení obrazu není závislé na vzdálenosti předmětu, ale je funkcí pouze jasu předmětu a kvadrátu velikiny:

$$S = \frac{d}{f}$$

Sv telnost objektivu (Relativní otvor, apertura objektivu)

Udává se jako jeden z hlavních parametrů objektivu - pro nejvyšší možný průměr clony objektivu:

$$S_{obj} = \frac{d_{max}}{f}$$

píše se ve formě $1 : x$.. tedy například $1 : 4$ znamená $\frac{1}{4} = \frac{d_{max}}{f}$,

tj. průměr clony objektivu je čtyřikrát menší než ohnisková vzdálenost objektivu

Provrácená hodnota relativního otvoru objektivu je:

$$C = \frac{f}{d}$$

Clonové číslo

Stupnice clony s proměnným průměrem se vždy dává v normalizované podobě:

1 ó 1,4 ó 2 ó 2,8 ó 4 ó 5,6 ó 8 ó 11 ó 16 ó 22 - í .

Clona je geometrická řada s kvocientem $q = \sqrt{2} \approx 1,4$.. pak **pro nastavení nejbližší vybrané hodnoty** vzroste clonové číslo $\sqrt{2}$ krát .. tedy relativní otvor (sv telnost) objektivu poklesne $\sqrt{2}$ krát a **osvětlení obrazu klesne** také 2 krát ..

..proto pro stejné citlivosti filmu (senzoru) **musíme 2 krát prodloužit čas expozice**

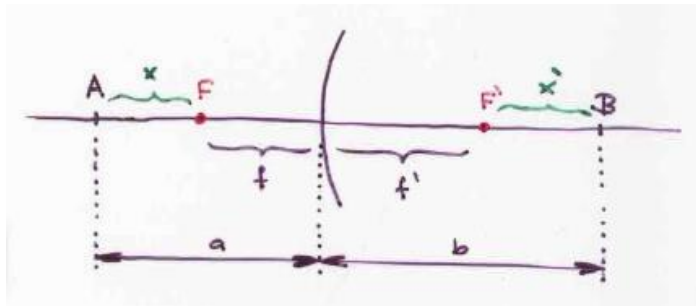
Doplň k 2:

Newtonovy obrazové rovnice

Nejprve se namísto **vrcholových souadnic** a a b p edm tu a obrazu definují **ohniskové souadnice** x a x' jako vzdálenosti od p íslu-ných ohnisek (viz obr.), se stejnými znaménkovými konvencemi jako pro vrcholové souadnice.

Podle obrázku platí p evodní vztahy:

$$\begin{aligned} a &= x + f \\ b &= x' + f' \end{aligned}$$



Po dosazení do rovnice kulového zrcadla:

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f}$$

A také do vrcholové rovnice lámavé plochy:

$$\frac{n_1}{a} + \frac{n_2}{b} = \frac{n_1}{f}$$

Dostaneme stejný výsledek pro zrcadla i lámavé plochy: $x \cdot x' = f \cdot f'$

Cofl m fleme napsat jako vztah mezi souadnicemi p edm tu a obrazu: $x' = \frac{f \cdot f'}{x}$

P evodní vztahy se mohou dosadit i do vztahu pro p í né zv t-ení a op t vyjde stejná rovnice pro zrcadla i pro lámavé plochy

$$Z = \frac{y'}{y} = -\frac{f}{x} \quad \text{Nebo jako vztah mezi souadnicemi:} \quad y' = -\frac{f \cdot y}{x}$$

Nakonec lze zavést t etí osu z , také kolmou na optickou osu x , i na osu y - a protofle mezi osami

z a y není principiální rozdíl, musí pro z -ové souadnice platit analogická rovnice: $z' = -\frac{f \cdot z}{x}$

Dostali jsme tak 3 rovnice pro 3 kartézské ohniskové souadnice p edm tu a obrazu:

$$\begin{aligned} x' &= \frac{f \cdot f'}{x} \\ y' &= -\frac{f \cdot y}{x} \\ z' &= -\frac{f \cdot z}{x} \end{aligned}$$

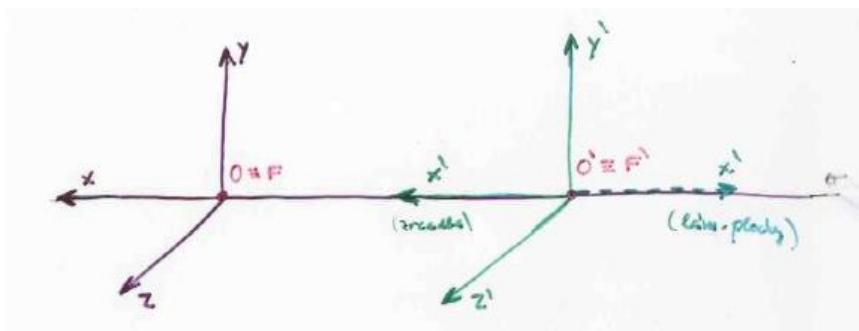
Newtonovy obrazové rovnice, nebo:

$$\begin{aligned} x &= \frac{f' \cdot f}{x'} \\ y &= -\frac{f' \cdot y'}{x'} \\ z &= -\frac{f' \cdot z'}{x'} \end{aligned}$$

v inverzním tvaru

Jsou to v principu ohniskové rovnice a platí pro **v-echny druhy** lámavých i odrazných kulových ploch, také pro v-echny druhy tenkých i tlustých o ek, , rovn fl pro soustavy o ek.

Popisují vztah mezi kartézskými souadnicemi (x, y, z) bodu v tzv. **p edm tové m prostoru** a kartézskými souadnicemi (x', y', z') jeho obrazu v tzv. **obrazové m prostoru**.



Je tím definováno tzv. **optické zobrazení** ó jako **vzájemn jednozna né p i azení** p edm tu a obrazu í í í .tj. každému bodu p edm tu (x, y, z) ó je jednozna n p i azen bod (x', y', z') - jeho obraz.

----- Konec dopl k -----